

# PRE-CUT DESIGNS™



**Car Dimensions: Approx. 7" x 1¾"**

**Voiture Dimensions : Evc. 17.7 cm x 4.44 cm**

## INSTRUCTIONS

### Sand Car Body (Fig. 1)

Sand car surface with coarse grade sandpaper to remove rough areas. Next, sand with medium grade sandpaper, then finish with fine grade sandpaper to remove sanding marks. Car surface should be equally smooth. Wipe with a clean rag to remove dust.

### Seal and Paint (Fig. 2)

Apply two coats of sealer (wood primer) allowing each coat to dry thoroughly. Sand lightly with fine grade sandpaper between coats. Next, apply at least two coats of paint in the color of your choice. Allow each coat to dry thoroughly, sanding lightly between coats. Apply a final light coat of paint, but do not sand. **TIP!** PineCar paints are a combination sealer and paint.

### Prepare Axles and Wheels (Fig. 3)

To minimize axle friction and increase car speed, polish axles and tune wheels before attaching to car. Try PineCar Micro-Polishing System™ (P4038) and Wheel Turning Mandrel (P357).

**One-Piece Axles:** Pre-fit axles in grooves. Remove, then polish.

**Nail-Type Axles:** Remove burrs from axles, then polish.

**Wheels:** Remove parting seams with fine grade sandpaper.

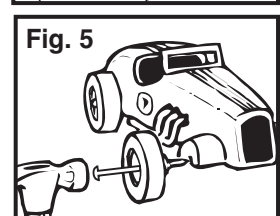
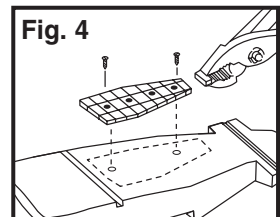
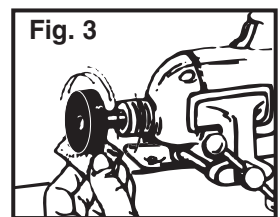
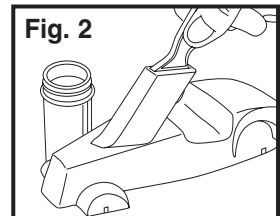
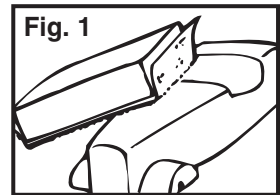
### Attach Weights (Fig. 4)

Weigh car before attaching weights. Add or deduct weight as per official race rules. Attach weights per package instructions.

### Attach Wheels (Fig. 5)

Carefully install wheels and axles in grooves. Axles must set flush with bottom of car. Lubricate wheels and axles. **TIP!** For the fastest car on the track, try Hob-E-Lube® Dry Graphite (P358) or XLR8® Ultra Graphite (P4037).

**BSA®, Kub Kar™ and RA Racer™ compliant when used with approved wheels and axles. Local race rules may vary.**



## INSTRUCTIONS

### Organe de Sable Voiture (Fig. 1)

Voiture de sable avec surface grossiers grade papier de verre pour enlever zones bruts. Ensuite, le sable avec grade moyen papier de verre, puis terminer avec amende grade papier sablé pour enlever le ponçage marques. Voiture surface devraient être tout aussi bon. Essayez avec clean rag pour retirer la poussière.

### Sceller et Peinture (Fig. 2)

Appliquer deux couches de bouche-pores (bois primer) permettant à chaque manteau à sécher complètement. Le sable à la légère avec amende grade emeri entre coats. Ensuite, s'appliquent au moins deux couches de peinture dans la couleur de votre choix. Permettre à chaque manteau à sécher complètement, le ponçage légèrement entre coats. Appliquer une dernière lumière couche de peinture, mais ne pas de sable. **CONSEIL!** PineCar peintures sont une combinaison chasseur et de peinture.

### Préparer Essieux et Roues (Fig. 3)

Pour réduire au minimum et de l'augmentation essieu friction vitesse de voiture, polonais essieux et tune roues avant de le connecter à voiture. Essayez PineCar Micro-Polishing System (P4038) et Wheel Turning Mandrel (P357).

**Une-pièce Essieux :** Modules pré-fit essieux à roues grooves. Retirez, puis polonais.

**Clou-type Essieux :** Retirez ébarbures de essieux, puis polonais.

**Roues :** Retirez parting coutures avec amende grade sandpaper.

### Fixez Poids (Fig. 4)

Peser voiture avant de connecter les pondérations. Ajouter ou déduire poids comme règles par course officiel. Fixez les pondérations par paquet instructions.

### Fixez Roues (Fig. 5)

Soigneusement installer roues et d'essieux à rainures. Essieux doit définir flush avec bas de voiture. Lubrifier roues et essieux. **CONSEIL!** Pour la voiture la plus rapide sur la piste, essayez plaque Hob-E-Lube Graphite (P358) ou XLR8 Ultra Graphite (P4037).

